

Jeu des petits hérons

- **Nombre de joueurs : 2 à 4**

Matériel :

- un plateau
- un dé
- 4 pions par joueur

- **But du jeu :** faire le tour complet du plateau (sens horaire) avec ses hérons et atteindre la case centrale du plateau avec tous ses hérons.
- **Mise en place :** chaque joueur place ses 4 pions dans l'héronnière de sa couleur.
- **Début du jeu :** déterminez un premier joueur au lancé de dé. Les joueurs jouent chacun leur tour dans le sens des aiguilles d'une montre.
- **Sortir de son héronnière :** chaque joueur lance le dé à tour de rôle. Lorsque le joueur fait un six, alors il peut sortir 1 héron de son héronnière.
- **Six :** si vous faites 6 vous rejouez. Avant, vous avez le choix entre :
 - faire sortir un héron de son héronnière
 - avancer un héron (déjà sorti de son héronnière) de 6 cases.
- **Collision :** si un héron après avoir avancé du nombre de cases indiqué par le dé se retrouve exactement sur la même case qu'un autre héron, alors il renvoie ce dernier dans son héronnière. S'il s'agit de son propre héron, il s'arrête juste derrière.
- **Escalier :** lorsque le héron a terminé un tour complet, ce dernier doit s'arrêter devant son escalier, en avançant d'autant de cases que l'indique le dé. Pour chaque case en trop, il recule d'autant de cases.
- **Monter les marches de l'escalier :** une fois devant l'escalier, le joueur doit respectivement obtenir un 1,2,3,4,5,6 et encore un 6 pour aller au centre.
- **Gagner :** le 1^{er} joueur qui place TOUS ses hérons au centre du plateau gagne la partie.